

Distina Torneo A.S.D. NETCALCIO

Partita del giorno: __/__/2025

Incontro: PATATINAIKOS VS _____

Distinta della squadra: PATATINAIKOS

Colore maglia: _____

Numero	Tesserato	Data di Nascita	num. documento	Ruolo
	Apruzzese Giovanni	31-12-1974	AT1463021	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Busca Alessio	07-07-1986	U19G28281P	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Cappelluti Valerio	04-05-1994	TO6418057E	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Cipriano Andrea Manuel	07-06-1987	AY2148329	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	D errico Gian Luca	06-12-1979	AU0313847	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Efflandrin Giorgio	03-06-1987	CA12061FP	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Eusebi Luca	09-12-1986	AX3732222	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Franco Matteo	23-12-1994	CA16768ES	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Giancipoli Carmine	10-12-1981	CA95600EA	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Lorenzino Vincenzo	05-07-1986	AS7657580	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Maggio Gianni Salvatore	16-02-1980		Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Martiniano Diego	21-06-1980	AV1493251	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Mei Ennio Alessio	18-01-1994	CA13259A0	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Mezzatesta Domenico	24-01-1985	AU1026876	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Visconti Marco	20-07-1987	CA25643FH	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]

Firma Capitano: _____

Firma Arbitro: _____

COME COMPILARE LA DISTINTA:

1- LA SQUADRA deve presentarsi al campo con una copia della distinta stampata dal sito

2- LA SQUADRA dovrà inserire il numero della maglia (solo se portiere o giocatore) e specificare il ruolo e il capitano della squadra

3- L'ARBITRO dovrà compilare la data, l'incontro e il colore della maglia della squadra in questione

4- L'ARBITRO durante l'appello dovrà verificare l'effettiva correttezza della distinta verificando che tutte le informazioni siano correttamente compilate

5- Nel caso in cui un giocatore è presente in distinta, ma non fisicamente presente durante l'appello, L'ARBITRO segnalerà a fianco del nominativo l'assenza del giocatore durante l'appello, mentre sul referto annoterà l'orario in cui il giocatore è entrato nel campo