

Distina Torneo A.S.D. NETCALCIO

Partita del giorno: __/__/2025

Incontro: G.S. AMICI VS _____

Distinta della squadra: G.S. AMICI

Colore maglia: _____

Numero	Tesserato	Data di Nascita	num. documento	Ruolo
	Cannone Kevin	29-05-1999	CA45093EZ	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Carbone Lorenzo	11-10-1997	TO6356017J	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Carissimo Giuseppe	07-11-1984	AU280826	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Cocola Micheal	01-04-1994	AV9687418	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	De Santis Gabriele	13-11-2001	AX5898034	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Di Leo Niccolo	26-08-1999	AU2757142	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Federici Roberto	26-11-1983	AO5036288	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Frisoni Daniele	22-06-1987	AX3400375	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Gammino Roberto	07-05-1991	TO6414563C	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Giacone Kristian	27-05-1998	AX3388254	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Grillo Massimiliano	28-01-1994	AS6752496	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Manente Cristian	05-07-1984		Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Musu Diego	12-09-1983		Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Rivera Simone	14-12-1988	AV1511099	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Senatore Sandro	27-09-1978	AV2781583	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Zurlo Lorenzo	19-07-1988	AV9664559	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]

Firma Capitano: _____ Firma Arbitro: _____

COME COMPILARE LA DISTINTA:

1- LA SQUADRA deve presentarsi al campo con una copia della distinta stampata dal sito

2- LA SQUADRA dovrà inserire il numero della maglia (solo se portiere o giocatore) e specificare il ruolo e il capitano della squadra

3- L'ARBITRO dovrà compilare la data, l'incontro e il colore della maglia della squadra in questione

4- L'ARBITRO durante l'appello dovrà verificare l'effettiva correttezza della distinta verificando che tutte le informazioni siano correttamente compilate

5- Nel caso in cui un giocatore è presente in distinta, ma non fisicamente presente durante l'appello, L'ARBITRO segnalerà a fianco del nominativo l'assenza del giocatore durante l'appello, mentre sul referto annoterà l'orario in cui il giocatore è entrato nel campo