

Distina Torneo A.S.D. NETCALCIO

Partita del giorno: __/__/2026

Incontro: MAROCCO CALCIO VS _____

Distinta della squadra: MAROCCO CALCIO

Colore maglia: _____

Numero	Tesserato	Data di Nascita	num. documento	Ruolo
	Ariafina Christian	26-05-1989	U1B412737J	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Bettiga Lorenzo	04-01-1991	CA41066EJ	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Bianchi Paolo	14-08-1973	CA62801IT	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Bianco Jacopo	01-06-1993	AS1326101	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Cabrelli Fabio	07-02-1974	AY9783072	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Cangelosi Mattia	30-06-1987	CA58595MQ	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Cangelosi Nicolo	22-01-1993	AY3397768	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Carnazza Francesco	19-08-1990	U11M44262M	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Coppola Matteo	02-12-1991	AT4871615	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Gasbarroni Federico	30-04-1991	AT5412469	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Gentile Francesco	09-06-1993	AY3417711	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Marceca Girolamo	28-08-1994	CA33282BB	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Moreo Daniele	06-07-1986	CA68264AU	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Sciuto Samuel	08-03-1990	U17E16693J	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Settanni Fabrizio	11-09-1972	CA97768LS	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]

Firma Capitano: _____

Firma Arbitro: _____

COME COMPILARE LA DISTINTA:

1- LA SQUADRA deve presentarsi al campo con una copia della distinta stampata dal sito

2- LA SQUADRA dovrà inserire il numero della maglia (solo se portiere o giocatore) e specificare il ruolo e il capitano della squadra

3- L'ARBITRO dovrà compilare la data, l'incontro e il colore della maglia della squadra in questione

4- L'ARBITRO durante l'appello dovrà verificare l'effettiva correttezza della distinta verificando che tutte le informazioni siano correttamente compilate

5- Nel caso in cui un giocatore è presente in distinta, ma non fisicamente presente durante l'appello, L'ARBITRO segnalerà a fianco del nominativo l'assenza del giocatore durante l'appello, mentre sul referto annoterà l'orario in cui il giocatore è entrato nel campo