

Distina Torneo A.S.D. NETCALCIO

Partita del giorno: __/__/2025

Incontro: A.C. PICCHIA VS _____

Distinta della squadra: A.C. PICCHIA

Colore maglia: _____

Numero	Tesserato	Data di Nascita	num. documento	Ruolo
	Aimar Samuele Fabio	16-12-2005	CA07985AX	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Autieri Salvatore	22-12-2005	CA30959FM	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Bellomo Christian	14-01-2004	CA45091AV	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Bellone Gabriele	18-01-2003	CA78328II	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Campaniello Daniele Matteo	26-11-2003	CA04780J0	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Carnazza Alessio	05-12-2005	CA03530DK	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Carnazza Francesco	19-08-1990	U11M44262M	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Filomeno Davide	22-01-2006	CA83442LB	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Gomez Palacios Jeisson Ricardo	30-04-1994	CA24153NZ	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	La Barbera Danilo	06-10-2004	CA48433DQ	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Minafra Edoardo	31-10-2005	AY6787713	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Sado Lorenzo	18-01-2006	CA86416JZ	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Tavilla Loris	05-04-2005	CA12157BX	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Tortorella Andrea	27-03-2006	CA47103BP	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Traverso Gabriele	04-11-2004	CA26664AX	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]

Firma Capitano: _____

Firma Arbitro: _____

COME COMPILARE LA DISTINTA:

- 1- LA SQUADRA deve presentarsi al campo con una copia della distinta stampata dal sito
- 2- LA SQUADRA dovrà inserire il numero della maglia (solo se portiere o giocatore) e specificare il ruolo e il capitano della squadra
- 3- L'ARBITRO dovrà compilare la data, l'incontro e il colore della maglia della squadra in questione
- 4- L'ARBITRO durante l'appello dovrà verificare l'effettiva correttezza della distinta verificando che tutte le informazioni siano correttamente compilate
- 5- Nel caso in cui un giocatore è presente in distinta, ma non fisicamente presente durante l'appello, L'ARBITRO segnalera' a fianco del nominativo l'assenza del giocatore durante l'appello, mentre sul referto annoterà l'orario in cui il giocatore è entrato nel campo