

# Distina Torneo A.S.D. NETCALCIO

Partita del giorno: \_\_/\_\_/2024

Incontro: REALCATRAZ VS \_\_\_\_\_

Distinta della squadra: REALCATRAZ

Colore maglia: \_\_\_\_\_

Numero	Tesserato	Data di Nascita	num. documento	Ruolo
	Astone Antonio	05-07-1990	CA85297GW	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Barbati Daniele	09-05-1993	AO0818987	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Bergamo Gabriele	08-02-1996	CA30169HZ	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Carbone Mario Davide	15-08-1997	AY2184366	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Ghione Lucio	14-02-1992	CA52172JT	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Ghione Nicolo	14-02-1992	CA11614IY	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Grosso Leonardo	22-05-1993	CA80172FO	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Mangiaracina Alessandro	25-10-1986	AV6991864	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Pavone Stefano	03-02-1998	CA36797MR	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Quattrone Lorenzo Roberto	07-05-2001	CA42801CY	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Santi Fabio	06-03-1990	AY4537604	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Spinnato Alessandro	18-08-1998	AY2204120	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Uccheddu Stefano	30-10-1994	CA81534GD	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	[DIRIGENTE] Zitoli Michele	29-06-1963	CA83850PG	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]

Firma Capitano: \_\_\_\_\_

Firma Arbitro: \_\_\_\_\_

## COME COMPILARE LA DISTINTA:

- 1- LA SQUADRA deve presentarsi al campo con una copia della distinta stampata dal sito
- 2- LA SQUADRA dovrà inserire il numero della maglia (solo se portiere o giocatore) e specificare il ruolo e il capitano della squadra
- 3- L'ARBITRO dovrà compilare la data, l'incontro e il colore della maglia della squadra in questione
- 4- L'ARBITRO durante l'appello dovrà verificare l'effettiva correttezza della distinta verificando che tutte le informazioni siano correttamente compilate
- 5- Nel caso in cui un giocatore è presente in distinta, ma non fisicamente presente durante l'appello, L'ARBITRO segnalerà a fianco del nominativo l'assenza del giocatore durante l'appello, mentre sul referto annoterà l'orario in cui il giocatore è entrato nel campo