

# Distina Torneo A.S.D. NETCALCIO

Partita del giorno: \_\_/\_\_/2024

Incontro: AZZURRI 2006 VS \_\_\_\_\_

Distinta della squadra: AZZURRI 2006

Colore maglia: \_\_\_\_\_

Numero	Tesserato	Data di Nascita	num. documento	Ruolo
	Bosso Andrea	25-09-2000	CA28484IF	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Cannavo Andrea	01-03-1989	CA40495DX	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Canonico Fabio	09-08-1984	CA22141EY	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Faragi Sebastiano	08-10-1986	AR6809457	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Giranda Roberto Vito	16-01-1983	AY2215306	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Lombardo Marco	31-10-1987	TO6005923Y	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Lombardo Roberto	17-11-1989	AV1519708	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Musillo Nunzio	16-08-1991	CA78666BG	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Rinarello Giuseppe	26-11-1982	TO5531278M	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Rinarello Simone	12-09-1986	U1G815449K	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]

Firma Capitano: \_\_\_\_\_

Firma Arbitro: \_\_\_\_\_

## COME COMPILARE LA DISTINTA:

- 1- LA SQUADRA deve presentarsi al campo con una copia della distinta stampata dal sito
- 2- LA SQUADRA dovrà inserire il numero della maglia (solo se portiere o giocatore) e specificare il ruolo e il capitano della squadra
- 3- L'ARBITRO dovrà compilare la data, l'incontro e il colore della maglia della squadra in questione
- 4- L'ARBITRO durante l'appello dovrà verificare l'effettiva correttezza della distinta verificando che tutte le informazioni siano correttamente compilate
- 5- Nel caso in cui un giocatore è presente in distinta, ma non fisicamente presente durante l'appello, L'ARBITRO segnalerà a fianco del nominativo l'assenza del giocatore durante l'appello, mentre sul referto annoterà l'orario in cui il giocatore è entrato nel campo