

Distina Torneo A.S.D. NETCALCIO

Partita del giorno: __/__/2025

Incontro: ORO CONTANTE VS _____

Distinta della squadra: ORO CONTANTE

Colore maglia: _____

Numero	Tesserato	Data di Nascita	num. documento	Ruolo
	Affaoui Youssef	08-11-1989	CA38749IM	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Armillotta Alberto	04-12-1984	AO5037065	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Casale Andrea	07-01-1989	AU2858059	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Colombo Leonardo	12-05-1999	CA36583ML	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Di Biase Massimiliano	20-02-1995	AT9234611	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Diaconu Mircea	02-10-1986	CA36745LS	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Facciorusso Dario	08-12-1982	AO9110355	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Gioia Alessandro	29-05-1976	AV1473735	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Guglia Enrico	05-12-1995	AV9665422	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Hogas Iustin Loredan	10-07-1980	CA38669FO	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Marascu Mihai-Adrian	11-11-1997	CA49867PX	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Marotta Davide	05-08-1986	AV1645129	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Marotta Fabio Fiorenzo	13-02-1984	AT1913174	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Marrone Alessandro	31-10-1995	AO8448530	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Rotella Roberto	09-10-1979	AM8330008	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]

Firma Capitano: _____

Firma Arbitro: _____

COME COMPILARE LA DISTINTA:

- 1- LA SQUADRA deve presentarsi al campo con una copia della distinta stampata dal sito
- 2- LA SQUADRA dovrà inserire il numero della maglia (solo se portiere o giocatore) e specificare il ruolo e il capitano della squadra
- 3- L'ARBITRO dovrà compilare la data, l'incontro e il colore della maglia della squadra in questione
- 4- L'ARBITRO durante l'appello dovrà verificare l'effettiva correttezza della distinta verificando che tutte le informazioni siano correttamente compilate
- 5- Nel caso in cui un giocatore è presente in distinta, ma non fisicamente presente durante l'appello, L'ARBITRO segnalerà a fianco del nominativo l'assenza del giocatore durante l'appello, mentre sul referto annoterà l'orario in cui il giocatore è entrato nel campo