

Distina Torneo A.S.D. NETCALCIO

Partita del giorno: __/__/2024

Incontro: SETTIMO HORNETS VS _____

Distinta della squadra: SETTIMO HORNETS

Colore maglia: _____

Numero	Tesserato	Data di Nascita	num. documento	Ruolo
	Appendino Federico	07-10-2002	CA31374CP	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Bruno Alessandro Simone	25-04-2006		Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Ceria Lorenzo	13-01-1999	CA81654DE	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Ciconte Manuel	11-03-2000	CA21175EN	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Cotta Davide	23-01-2000	CA26163BT	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	El Kas Samir	17-12-2002	TO6661329Y	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Farjaoui Amine	13-08-1998	CA22862HA	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Ferrone Simone	30-03-1997	AT8199905	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Ghirotti Alessandro	15-06-2000	AY5598955	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Gurrieri Gian Marco	21-05-2000	CA66334BM	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Malin Eric	03-05-2000	TO6531505U	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Raddi Alessandro Teodoro	03-01-2004	CA09460RT	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Strenuo Emanuel	04-01-2000	ca56035LQ	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Valenza Stefano	11-02-1994	AE5161390	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Xhumaqi Xhelal	14-09-2002	CA69591PN	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]

Firma Capitano: _____

Firma Arbitro: _____

COME COMPILARE LA DISTINTA:

- 1- LA SQUADRA deve presentarsi al campo con una copia della distinta stampata dal sito
- 2- LA SQUADRA dovrà inserire il numero della maglia (solo se portiere o giocatore) e specificare il ruolo e il capitano della squadra
- 3- L'ARBITRO dovrà compilare la data, l'incontro e il colore della maglia della squadra in questione
- 4- L'ARBITRO durante l'appello dovrà verificare l'effettiva correttezza della distinta verificando che tutte le informazioni siano correttamente compilate
- 5- Nel caso in cui un giocatore è presente in distinta, ma non fisicamente presente durante l'appello, L'ARBITRO segnalerà a fianco del nominativo l'assenza del giocatore durante l'appello, mentre sul referto annoterà l'orario in cui il giocatore è entrato nel campo