

# Distina Torneo A.S.D. NETCALCIO

Partita del giorno: \_\_/\_\_/2025

Incontro: CADAVERI F.C. VS \_\_\_\_\_

Distinta della squadra: CADAVERI F.C.

Colore maglia: \_\_\_\_\_

Numero	Tesserato	Data di Nascita	num. documento	Ruolo
	Bagarello Nicolo'	10-10-1989	AR6819714	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Baldin Andrea	04-11-1995	CA32289BT	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Brienza Luca	09-06-1990	AV9686051	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Brusa Matteo	01-02-1991	AO9122070	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Casale Mirko	26-10-1998	CA60874AM	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Coretti Enrico	24-01-1991	CA79224EV	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Dobrojan Ion	23-02-1990	CA55062IW	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Montalbano Simone	16-02-1989	AU2857599	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Montalto Federico Maria	11-01-1989	U18926446N	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Moretto Andrea	03-05-1991	CA51767EZ	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Pratico Andrea	03-08-1994	CA41811HP	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Rosso Fabio	15-04-1989	TO6005005N	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Tornatore Daniele	29-06-1996	AY0514726	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Zorzi Ismaele	22-04-1994	AV1470650	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]

Firma Capitano: \_\_\_\_\_

Firma Arbitro: \_\_\_\_\_

## COME COMPILARE LA DISTINTA:

1- LA SQUADRA deve presentarsi al campo con una copia della distinta stampata dal sito

2- LA SQUADRA dovrà inserire il numero della maglia (solo se portiere o giocatore) e specificare il ruolo e il capitano della squadra

3- L'ARBITRO dovrà compilare la data, l'incontro e il colore della maglia della squadra in questione

4- L'ARBITRO durante l'appello dovrà verificare l'effettiva correttezza della distinta verificando che tutte le informazioni siano correttamente compilate

5- Nel caso in cui un giocatore è presente in distinta, ma non fisicamente presente durante l'appello, L'ARBITRO segnalerà a fianco del nominativo l'assenza del giocatore durante l'appello, mentre sul referto annoterà l'orario in cui il giocatore è entrato nel campo