

Distina Torneo A.S.D. NETCALCIO

Partita del giorno: __/__/2024

Incontro: G.S.AMICI VS _____

Distinta della squadra: G.S.AMICI

Colore maglia: _____

Numero	Tesserato	Data di Nascita	num. documento	Ruolo
	Abbaschia Christian	09-11-1999	AT8278406	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Braghin Yuri	24-02-2000	AY3392323	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Bratai Enea	21-08-2001	CA01527GG	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Carbone Guido	27-02-1988		Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	De Santis Gabriele	13-11-2001	CA24973KQ	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Fenoglio Adrea	17-11-1992	CA63678NT	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Geracitano Nicola	03-08-1987	CA97946OV	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Giacone Kristian	27-05-1998	CA16346JX	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Greco Daniele	26-11-1998	CA31751FV	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Grillo Massimiliano	28-01-1994	AS6752496	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Lavecchia Luca	16-04-2002	CA63174BB	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Pulina GianMario	20-03-1991	CA33154CZ	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Rivera Simone	14-12-1988	CA09680DD	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Tribastone Gianluca	11-06-2003	AX5860307	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Zurlo Lorenzo	19-07-1988	AV9664559	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]

Firma Capitano: _____

Firma Arbitro: _____

COME COMPILARE LA DISTINTA:

- 1- LA SQUADRA deve presentarsi al campo con una copia della distinta stampata dal sito
- 2- LA SQUADRA dovrà inserire il numero della maglia (solo se portiere o giocatore) e specificare il ruolo e il capitano della squadra
- 3- L'ARBITRO dovrà compilare la data, l'incontro e il colore della maglia della squadra in questione
- 4- L'ARBITRO durante l'appello dovrà verificare l'effettiva correttezza della distinta verificando che tutte le informazioni siano correttamente compilate
- 5- Nel caso in cui un giocatore è presente in distinta, ma non fisicamente presente durante l'appello, L'ARBITRO segnalerà a fianco del nominativo l'assenza del giocatore durante l'appello, mentre sul referto annoterà l'orario in cui il giocatore è entrato nel campo