

Distina Torneo A.S.D. NETCALCIO

Partita del giorno: ___/___/2026

Incontro: GOLD BLACKS VS _____

Distinta della squadra: GOLD BLACKS

Colore maglia: _____

Numero	Tesserato	Data di Nascita	num. documento	Ruolo
	Cardilli Emanuele	09-12-1999	CA52785AO	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Cardilli Emanuele	09-12-1999	CA52785AO	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Carnazza Alessio	05-12-2005	CA03530DK	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Carnazza Francesco	22-02-2002	CA94158DK	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Cento Davide Filippo	31-12-1982	AV1447047	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Ferrara Fabrizio	15-12-1998	CA07546FH	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Filomeno Davide	22-01-2006	CA83442LB	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Maniscalco Maurizio	22-08-1977	AX3386386	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Montone Roberto	11-01-1998	TO6422838G	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Pagano Alessandro	16-09-2003	CA06035KL	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Quarone Valerio	30-07-1993	AY2184319	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Sgherzi Nicolo	07-06-1995	CA69183EG	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Troiano Marco	12-07-1996	TO6307347D	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Vieni Francesco	22-06-1996	CA92551LZ	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Zampa Luca	04-07-1996	AY2184461	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]

Firma Capitano: _____

Firma Arbitro: _____

COME COMPILARE LA DISTINTA:

- 1- LA SQUADRA deve presentarsi al campo con una copia della distinta stampata dal sito
- 2- LA SQUADRA dovrà inserire il numero della maglia (solo se portiere o giocatore) e specificare il ruolo e il capitano della squadra
- 3- L'ARBITRO dovrà compilare la data, l'incontro e il colore della maglia della squadra in questione
- 4- L'ARBITRO durante l'appello dovrà verificare l'effettiva correttezza della distinta verificando che tutte le informazioni siano correttamente compilate
- 5- Nel caso in cui un giocatore e' presente in distinta, ma non fisicamente presente durante l'appello, L'ARBITRO segnalera' a fianco del nominativo l'assenza del giocatore durante l'appello, mentre sul referto annotera' l'orario in cui il giocatore e' entrato nel campo