

Distina Torneo A.S.D. NETCALCIO

Partita del giorno: __/__/2024

Incontro: IBI VS _____

Distinta della squadra: IBI

Colore maglia: _____

Numero	Tesserato	Data di Nascita	num. documento	Ruolo
	Abbasia Christian	09-11-1999	AT8278406	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Anguilano Christian	25-07-1998	CA81467DK	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Damasco Luca	04-05-1990	CA54570GZ	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	De Santis Gabriele	13-11-2001	CA24973KQ	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	degirolamo ettore	03-04-1999	ax3370248	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Franco Luca	05-09-1997	AY2165630	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Giacone Kristian	27-05-1998	CA16346JX	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Gorio Nicholas	16-11-2001	CA13715DG	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Leone Mattia	25-07-2001	AZ0539317	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Licata Daniele	19-05-1996	AX5898115	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Ponti Christian	13-08-2000	CA23879EO	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Riva Andrea	13-01-2000	AX5925594	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Rosso Daniele	03-04-1999	CA94623NT	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Villani Leonardo	14-09-2002	CA71435JD	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Villani Marcello	25-06-2000	CA61667PQ	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]

Firma Capitano: _____

Firma Arbitro: _____

COME COMPILARE LA DISTINTA:

- 1- LA SQUADRA deve presentarsi al campo con una copia della distinta stampata dal sito
- 2- LA SQUADRA dovrà inserire il numero della maglia (solo se portiere o giocatore) e specificare il ruolo e il capitano della squadra
- 3- L'ARBITRO dovrà compilare la data, l'incontro e il colore della maglia della squadra in questione
- 4- L'ARBITRO durante l'appello dovrà verificare l'effettiva correttezza della distinta verificando che tutte le informazioni siano correttamente compilate
- 5- Nel caso in cui un giocatore è presente in distinta, ma non fisicamente presente durante l'appello, L'ARBITRO segnalerà a fianco del nominativo l'assenza del giocatore durante l'appello, mentre sul referto annoterà l'orario in cui il giocatore è entrato nel campo