

# Distina Torneo A.S.D. NETCALCIO

Partita del giorno: \_\_/\_\_/2024

Incontro: REAL MADRINK VS \_\_\_\_\_

Distinta della squadra: REAL MADRINK

Colore maglia: \_\_\_\_\_

Numero	Tesserato	Data di Nascita	num. documento	Ruolo
	Armenio Marco	24-09-1992	CA65924FT	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Assante Umberto	27-09-2003	CA15087HJ	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Bellone Gabriele	18-01-2003	CA78328II	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Campaniello Daniele Matteo	26-11-2003	CA04780J0	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Carlone Nicolo	05-04-2003	CA77010CO	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Cotroneo Antonio	25-09-2006	CA68014GD	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Cotroneo Diego	25-04-2003	CA30540IO	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Dellarovere Alessandro	04-05-2003	CA95259BV	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Giovanelli Lorenzo	16-02-2004	TO6729037H	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Morello Paolo	26-06-2002	CA93108LL	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Pagano Alessandro	16-09-2003	CA06035KL	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Palazzo Simone	25-02-2003	CA64343OA	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Palestro Alberto	03-06-2005	CA04560LZ	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Piotto Lorenzo	01-06-2002	CA22690SW	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]

Firma Capitano: \_\_\_\_\_

Firma Arbitro: \_\_\_\_\_

## COME COMPILARE LA DISTINTA:

- 1- LA SQUADRA deve presentarsi al campo con una copia della distinta stampata dal sito
- 2- LA SQUADRA dovrà inserire il numero della maglia (solo se portiere o giocatore) e specificare il ruolo e il capitano della squadra
- 3- L'ARBITRO dovrà compilare la data, l'incontro e il colore della maglia della squadra in questione
- 4- L'ARBITRO durante l'appello dovrà verificare l'effettiva correttezza della distinta verificando che tutte le informazioni siano correttamente compilate
- 5- Nel caso in cui un giocatore è presente in distinta, ma non fisicamente presente durante l'appello, L'ARBITRO segnalerà a fianco del nominativo l'assenza del giocatore durante l'appello, mentre sul referto annoterà l'orario in cui il giocatore è entrato nel campo