

Distina Torneo A.S.D. NETCALCIO

Partita del giorno: __/__/2024

Incontro: G.S. AMICI VS _____

Distinta della squadra: G.S. AMICI

Colore maglia: _____

Numero	Tesserato	Data di Nascita	num. documento	Ruolo
	Ardesi Simone	22-12-1982	CA11884KM	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Braghin Yuri	24-02-2000	AY3392323	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Camon Raffaele	08-11-1982	CA92070HU	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	de grande marco	09-09-1993	av2241785	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Ferrara Corrado	20-10-1988	AS6761823	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Garombo Giulio	10-12-1999	CA67902FR	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Lupo Gianluca	22-01-1991	CA42978EG	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Milan Davide	27-09-1990	AU2817283	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Musu Diego	12-09-1983	CA71305KZ	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Pattini Alex	21-10-1989	AO8448013	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Pattini Alex	21-10-1989	AO8448013	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Pulina GianMario	20-03-1991	CA33154CZ	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Quagliana Fabrizio	15-07-1999	AT1961769	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Rago Marco	09-01-1984	CA80984DI	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Rivera Simone	14-12-1988	CA09680DD	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]
	Tribastone Gianluca	11-06-2003	AX5860307	Gioc. - Port. - Dirig. [Cap.]

Firma Capitano: _____ Firma Arbitro: _____

COME COMPILARE LA DISTINTA:

- 1- LA SQUADRA deve presentarsi al campo con una copia della distinta stampata dal sito
- 2- LA SQUADRA dovrà inserire il numero della maglia (solo se portiere o giocatore) e specificare il ruolo e il capitano della squadra
- 3- L'ARBITRO dovrà compilare la data, l'incontro e il colore della maglia della squadra in questione
- 4- L'ARBITRO durante l'appello dovrà verificare l'effettiva correttezza della distinta verificando che tutte le informazioni siano correttamente compilate
- 5- Nel caso in cui un giocatore è presente in distinta, ma non fisicamente presente durante l'appello, L'ARBITRO segnalerà a fianco del nominativo l'assenza del giocatore durante l'appello, mentre sul referto annoterà l'orario in cui il giocatore è entrato nel campo