Distina Torneo A.S.D. NETCALCIO

Partita del giorno: __/__/2025

Incontro: FOOTBALLSLAVIA VS _____

Distinta della squadra: FOOTBALLSLAVIA

Colore maglia: _____

Numero	Tesserato	Data di Nascita	num. documento	Ruolo
	Bettiga Lorenzo	04-01-1991	CA41066EJ	Gioc. - Port. - Dirig. | [Cap.]
	Bianchi Paolo	14-08-1973	CA62801IT	Gioc. - Port. - Dirig. | [Cap.]
	Bonomo Luca	02-08-1986	AU0749731	Gioc. - Port. - Dirig. | [Cap.]
	Cangelosi Mattia	30-06-1987	CA58595MQ	Gioc. - Port. - Dirig. | [Cap.]
	Cangelosi Nicolo	22-01-1993	AY3397768	Gioc. - Port. - Dirig. | [Cap.]
	Care' Benedetto	17-10-1980	AT1919987	Gioc. - Port. - Dirig. | [Cap.]
	Carnazza Francesco	19-08-1990	U11M44262M	Gioc. - Port. - Dirig. | [Cap.]
	cirulli andrea	03-01-2001	ca74707ep	Gioc. - Port. - Dirig. | [Cap.]
	Coppola Matteo	02-12-1991	AT4871615	Gioc. - Port. - Dirig. | [Cap.]
	Gasbarroni Federico	30-04-1991	AT5412469	Gioc. - Port. - Dirig. | [Cap.]
	Gentile Francesco	09-06-1993	AY3417711	Gioc. - Port. - Dirig. | [Cap.]
	Moramarco Nicola	25-01-1991	AV9618674	Gioc. - Port. - Dirig. | [Cap.]
	Moreo Daniele	06-07-1986	CA68264AU	Gioc. - Port. - Dirig. | [Cap.]
	Rognetta Aris Gaetano	03-03-1990	AV0420274	Gioc. - Port. - Dirig. | [Cap.]
	Termini Marco	19-10-1981	AM0216859	Gioc. - Port. - Dirig. | [Cap.]

Firma Capitano: _____ **Firma Arbitro: _____**

COME COMPILARE LA DISTINTA:

1- LA SQUADRA deve presentarsi al campo con una copia della distinta stampata dal sito

2- LA SQUADRA dovra' inserire il numero della maglia (solo se portiere o giocatore) e specificare il ruolo e il capitano della squadra

3- L'ARBITRO dovra' compilare la data, l'incontro e il colore della maglia della squadra in questione

4- L'ARBITRO durante l'appello dovra' verificare l'effettiva correttezza della distinta verificando che tutte le informazioni siano correttamente compilate

5- Nel caso in cui un giocatore e' presente in distinta, ma non fisicamente presente durante l'appello, L'ARBITRO segnalera' a fianco del nominativo l'assenza del giocatore durante l'appello, mentre sul referto annotera' l'orario in cui il giocatore e' entrato nel campo