

# Distina Torneo A.S.D. NETCALCIO

Partita del giorno: \_\_/\_\_/2025

Incontro: F.C. SBORNIA VS \_\_\_\_\_

Distinta della squadra: F.C. SBORNIA

Colore maglia: \_\_\_\_\_

Numero	Tesserato	Data di Nascita	num. documento	Ruolo
	Ancora Francesco	08-01-1998	CA90982BD	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Arrobbio Andrea	05-12-2006	CA49955KO	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Egharevba Riffle	28-09-1999	TO6523389B	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Liuni Alessandro	10-10-2005	CA4261SKE	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Liuni Stefano	04-01-2004	CA44100MB	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Mantelli Cristian	04-11-2007	CA16940JJ	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Merlino Matteo	05-09-2005	CA71700KF	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Minardi Francesco	30-09-2004	CA24329KH	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Nizzo Pavol	31-07-2001	CA79963MX	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Onea Andrei Ionut	14-01-2004	AY6780031	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Runfolo Samuele	25-07-1998	AY3385738	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Saffiotti Luca	16-08-1983	U17371312A	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Sias Simone	20-01-2001	CA79963MX	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	Solano Simone	07-12-1999	CA91263NR	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]
	togo samuel	01-10-2005	ca18541tt	Gioc. - Port. - Dirig.   [Cap.]

Firma Capitano: \_\_\_\_\_

Firma Arbitro: \_\_\_\_\_

## COME COMPILARE LA DISTINTA:

1- LA SQUADRA deve presentarsi al campo con una copia della distinta stampata dal sito

2- LA SQUADRA dovrà inserire il numero della maglia (solo se portiere o giocatore) e specificare il ruolo e il capitano della squadra

3- L'ARBITRO dovrà compilare la data, l'incontro e il colore della maglia della squadra in questione

4- L'ARBITRO durante l'appello dovrà verificare l'effettiva correttezza della distinta verificando che tutte le informazioni siano correttamente compilate

5- Nel caso in cui un giocatore è presente in distinta, ma non fisicamente presente durante l'appello, L'ARBITRO segnalerà a fianco del nominativo l'assenza del giocatore durante l'appello, mentre sul referto annoterà l'orario in cui il giocatore è entrato nel campo